



AR4RECLTHING

Estimular métodos de formación innovadores
basados en el género para
promover el RECICLAJE DE ROPA
a través de la Realidad Aumentada

Newsletter #3

RTU

5/10/2023

El apoyo de la Comisión Europea a la elaboración de esta publicación no constituye una aprobación de su contenido, que refleja únicamente las opiniones de los autores, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida.



Tercer Reunión Transnacional 3 de Mayo de 2023, Riga, Latvia

La investigación ha puesto de manifiesto la relación entre las actividades orientadas al medio ambiente y las disparidades de género. De hecho, la igualdad de género es importante para la sostenibilidad medioambiental, ya que las mujeres realizan dos tercios de las horas de trabajo mundiales y dependen más de los recursos naturales que los hombres (Irish Aid, 2013). Sin embargo, la agenda que promueve la importancia de la igualdad de género para el ecosistema sigue inacabada a pesar de todas las iniciativas adoptadas para el establecimiento de actividades respetuosas con el medio ambiente (ONU Mujeres, 2014). Por lo tanto, aunque todavía existe un alto nivel de desigualdad de género, las mujeres actúan como la mitad de los administradores de recursos del mundo, lo que hace que su papel sea crucial para salvaguardar el medio ambiente (Fondo para el Medio Ambiente Mundial, 2018). Siendo el upcycling de ropa la nueva tendencia de la moda verde, no ha habido ninguna iniciativa concreta que promueva la participación activa de las mujeres en las prácticas de upcycling, a pesar del esfuerzo de la UE hacia la sostenibilidad ambiental. Por lo tanto, la necesidad de que los formadores de EFP y los profesionales del sector textil (fabricantes, diseñadores, coloristas, etc.) entablen un diálogo abierto con el fin de apoyar la formación basada en el género para hacer frente a los desafíos medioambientales a través de actividades de reciclaje de prendas de vestir constituye una nueva iniciativa en consonancia con los objetivos de la UE para la eficiencia de los recursos (Estrategia Europa 2020).



Además de las cuestiones financieras y administrativas, los temas tratados durante la tercera reunión transnacional fueron los siguientes: Desarrollo e integración de la plataforma práctica personalizada AR4ReClothing; los elementos interactivos de cada uno de los cinco módulos de la plataforma; el desarrollo de juegos de realidad aumentada y todas las cuestiones relacionadas con estos temas.

During the meeting, all partners presented the developed training material Modules:



Seis (6) países colaboran en el proyecto ERASMUS+ Ar4Reclothing para trabajar en esta cuestión. Nuestro equipo ha llevado a cabo una amplia investigación en Rumanía, Grecia, Polonia, España, Letonia y los Países Bajos para determinar las necesidades a escala nacional en materia de prácticas ecológicas, igualdad de género y reciclaje de ropa.

La tercera reunión transnacional del proyecto fue organizada por el equipo de RTU y se celebró en Riga, la bella capital de Letonia.



Módulo 1: El papel de la igualdad de género en la sostenibilidad medioambiental y métodos de formación basados en el género (NEOTALENTWAY)

Módulo 2: Prácticas sostenibles en la confección (TUIASI)

Módulo 3: Upcycling de ropa como práctica ecológica (RTU)

Módulo 4: Habilidades sociales para los fabricantes de ropa (KEK KEM)


Módulo 5: Competencias digitales con igualdad de género para el upcycling de prendas de vestir (DigiCULT)



Trabajo en marcha

The interactive elements for each of the five modules in the platform consist of:

- One short video for learning outcomes
- Booklet
- Quiz
- Mini-game
- Completion reward





Ahora estamos ocupados con la plataforma Hands-on, que se mejorará con materiales multimedia interactivos para que los alumnos amplíen sus conocimientos en la materia mientras participan en el proceso de aprendizaje. El objetivo del resultado es desarrollar un curso interactivo en línea que actúe como un paquete completo de formación para los participantes. En particular, incluirá flujos de trabajo motivacionales que mejoren el rendimiento de los alumnos hacia la mejora de sus habilidades formativas y, por tanto, su capacitación para transferir conocimientos adecuados a los alumnos.

También está en marcha la aplicación móvil AR4ReClothing para empoderar a los participantes y sensibilizarlos sobre la relación entre la sostenibilidad medioambiental y, en particular, la gestión de residuos con la igualdad de género. Se utilizará una plataforma de código abierto como base para facilitar un portal de investigación, procesamiento y publicación de información medioambiental. En concreto, la aplicación móvil AR4ReClothing servirá de aplicación ecológica en un esfuerzo por poner la tecnología al servicio del medio ambiente, ya que se basa en plataformas de código abierto, que son desarrolladas y ampliadas constantemente por programadores de todo el mundo, garantizando así el máximo grado de sostenibilidad.

Each of the five modules will include five scenarios (25 in total). Each scenario will include:

- One-two sentences describing the scenario in the cookbook
- A tip on how the scenario can be applied/resolved
- A multiple-choice question
- Feedback revealing more information



Próximos acontecimientos

Nos estamos preparando para los Multiplier events de octubre - noviembre de 2023. El objetivo del evento es dar a conocer los resultados del proyecto a los grupos destinatarios. No obstante, el objetivo más importante es dar a conocer AR4ReClothing y anunciar las próximas actividades piloto locales para alcanzar el número necesario de participantes. Estas actividades son de suma importancia para formar a los representantes de los grupos destinatarios en todos los materiales y herramientas del proyecto, con el fin de recibir información valiosa en el contexto de un Programa de Mejora Continua.

¡Permanezca atento y síganos!

Para más información sobre el proyecto, puede visitar nuestro sitio web: <https://ar4reclothing.erasmusplus.website/>

