



AR4Reclothing

ESTIMULAR MÉTODOS DE FORMACIÓN INNOVADORES BASADOS EN EL GÉNERO PARA PROMOVER EL RECICLAJE DE ROPA A TRAVÉS DE LA REALIDAD AUMENTADA

Introducción del proyecto

Recientes investigaciones han descrito la relación entre las actividades orientadas al medio ambiente y las disparidades de género. Todavía hay un alto nivel de desigualdad de género, las mujeres actúan como la mitad de los administradores de recursos del mundo, lo que hace que su papel sea crucial para salvaguardar el medio ambiente (Fondo para el Medio Ambiente Mundial, 2018). Aunque el upcycling de la ropa es la nueva tendencia de la moda ecológica, no ha habido ninguna iniciativa concreta para promover la participación activa de las mujeres en las prácticas de upcycling para la sostenibilidad medioambiental.

El objetivo del proyecto AR4Reclothing es involucrar a los profesionales del sector textil de todos los ámbitos para concienciar sobre los beneficios medioambientales y sociales del upcycling de ropa a través de métodos de formación innovadores que establezcan mejor la sostenibilidad medioambiental utilizando el diferente papel de las mujeres en las actividades ecológicas.

Expectativas del proyecto

- Mejora de la educación basada en las TIC y el aprendizaje electrónico;
- Una plataforma práctica personalizada como curso de formación completo para el establecimiento de la participación activa de las mujeres en la actividad de reciclaje de ropa;
- Una aplicación móvil de RA que funcione como herramienta de evaluación para la retención de los conocimientos y habilidades recién adquiridos mediante la promoción de escenarios de la vida real;
- El Club AR4ReClothing servirá como espacio en línea dedicado a proporcionar apoyo en vivo a los profesionales.

Project Results

- Un material de formación adaptado a las necesidades reales;
- Una aplicación móvil de RA que promueve actividades de upcycling de ropa utilizando una metodología basada en el género;
- Un sistema certificado y acreditado para la validación y el reconocimiento de las competencias.

Principales beneficiarios del proyecto

- Profesionales del sector textil;
- Expertos en EFP y textil;
- IES y EFP con departamentos de textil o medio ambiente;
- Organismos públicos/ autoridades/ ONG/ centros de formación;
- Desarrolladores de RA (Realidad Aumentada);
- Desarrolladores/ organizaciones que deseen adoptar soluciones digitales innovadoras.

El Consorcio



Síguenos

 <https://www.facebook.com/ar4reclothing>

 <https://twitter.com/ar4reclothing>